PC CLUB PLUS

www.pcclub-bg.com

НЕ СЕ ПРОДАВА ОТДЕЛНО

НОВИНИ
КЛАСАЦИИ
ЧИТАТЕЛСКИ ПИСМА
ЧИТАТЕЛСКИ СТАТИИ

Музиката на Tony Hawk's 3

Музиката на Tony Hawk's Pro Skater 3 се очертава да бъде истински трепач. Ето и списъка на съставите, които участват в музикалния фон на играта: The Ramones - Blitzkrieg Bop, Red Hot Chili Peppers - Fight Like A Brave, KRS-One - Hush, Motorhead - Ace of Spades, Rollins Band - What´s the Matter Man House of Pain - I´m A Swing It, Xzibit - Paparazzi, Ozomatli - Cut Chemist Suite, Alien Ant Farm - Wish, Redman - Let´s Get Dirty, Del the Funky Homosapien - If You Must, AFI - The Boy Who Destroyed The World, Reverend Horton Heat - I Can´t Surf, Adolescents - Amoeba, CKY - 96 Quite Bitter Beings, Zebrahead - Check, Guttermouth - I´m Destroying the World, Nextmen - Amongst Madness, Bodyjar - Not The Same, Mad Capsule Markets - Pulse

Pool of Radiance 2 стана Nr.1 в САЩ

Въпреки гигантските бъгове RPG-то Pool of Radiance 2 успя да се изкачи на първо място в американските класации за 49-та седмица (22.9.-29.9.), изпреварвайки The Sims, Diablo 2: LOD, Operation Flashpoint и Red Faction.

Рекламни

Epic са се сдобили със собствена система за улавяне на движения (motion capturing), която е разработена от компанията Vicon и ще бъде приложена в следващата игра на Epic - Unreal Warfare. Според аниматорите на Epic резултатите от работата с Vicon са несъпоставими като качество и улеснение с останалите марки на пазара. На това му се вика реклама!

Детайли около магическите предмети в WarCraft III

Blizzard разкриха подробности за нов детайл в реалновремевата стратегия WarCraft III. Става въпрос за магическите предмети, които героите ще могат да носят и използват. Макар че този детайл бе обещан отдавна, чак сега е сигурно, че магическите предмети няма да отпаднат от финалната версия и всеки герой ще може да използва максимум по 4 от тях.

Sony купува дял в Square

Sony купи за 124 милиона долара 19% от фирмата Square, която е разработчик на поредицата Final Fantasy. Лошият привкус на новината е, че след тази покупка е малко вероятно в обозримо бъдеще да видим Final Fantasy за друга платформа освен конзолите на Sony.

Намерен е издател за Wizardry 8

От официалния форум на предълго очакваното RPG Wizardry 8 се появи новината, че до две седмици ще бъде обявен издателят на играта за Северна Америка. Малко по-нататък в същия топик се казва, че за играта има и playable demo, което се надяваме да бъде пуснато веднага след официалното съобщение. Тези от вас, които са играли Jagged Alliance 2, навярно помнят любимия лаф на Igor - "I salivate in anticipation" :-)

Medal of Honor ще е безкръвна игра

EA съобщиха, че Medal of Honor: Allied Assault ще бъде цензурирана и няма да съдържа никаква кръв. Решението е било взето във връзка с атентатите от 11 септември.

Безплатен expansion за The Nations

Добра новина за феновете на The Nations. JoWood обявиха, че скоро ще пуснат безплатен add-on за тази хитова стратегия, който ще обхваща 22 мисии, както и нови единици. Точна дата все още няма, но се очаква безплатният expansion да се появи този месец.

BSA започна да съди геймърски фирми

BSA започна дела срещу 5 геймърски фирми, които очевидно са използвали нелицензиран софтуер за изготвянето на техните продукти. Най-известна жертва на процесите е компанията Climax, която само преди дни издаде Magic & Mayhem: Art of Magic, за която можете да прочетете в настоящия брой на списанието. Според предварителните прогнози петте фирми ще трябва да платят сериозни обезщетения на членовете на BSA.

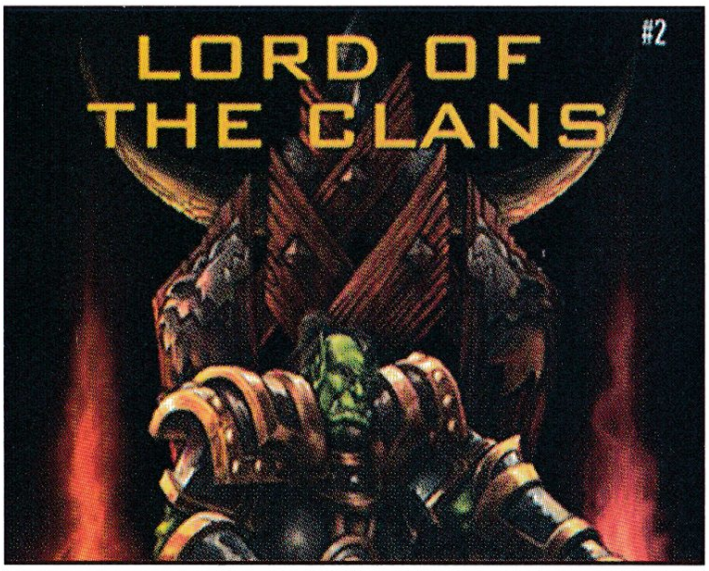
Add-on за Operation Flashpoint

Ако Operation Flashpoint ви е допаднала и искате да играете на страната на руснаците, значи трябва да почакате до декември, когато Codemasters ще пуснат добавка, която ще ви позволи да изиграете нова кампания от 20 нива, управлявайки нов главен герой - Дмитрий Лукин. Предвиждат се нови звуци и филмчета.

Sam & Max 2 официално потвърден

Sam & Max 2 е официално потвърден. Продължението на култовия куест се разработва от Infinite Machine под надзора на LucasArts, а на официалния сайт на компанията вече се появиха и първите рисунки. За съжаление в момента е известно само, че новата игра ще излиза за "next generation consoles", а PC версията официално нито е потвърдена, нито отхвърлена като възможност.

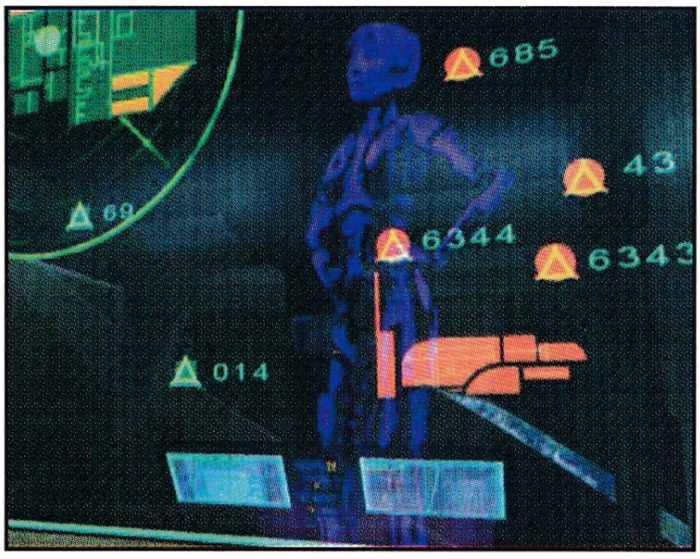
Роман по WarCraft

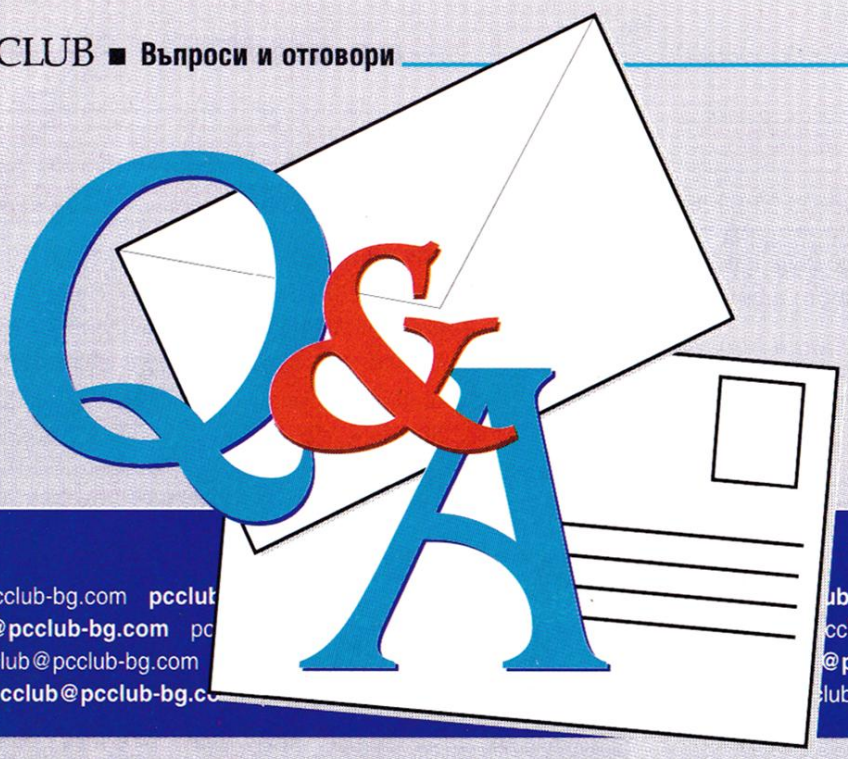


WarCraft 3 със сигурност няма да се появи тази година, а World of Warcraft е доста далеч във времето. Вероятно поради тази причина от Blizzard са решили да зарадват феновете поне с...роман на WarCraft тематика. Книгата се нарича Lord of the Clans и може да бъде поръчана директно от Blizzard.

Halo на DVD

Bungie обявиха, че скандалната игра все пак ще я има за PC, но ще излиза на DVD. Така щяло да има по-малко пиратки, но за сметка на това повечето геймъри, които искат Halo, ще трябва да се бръкнат и за DVD устройство.





pcclub@pcclub-bg.com pcclub@pcclub-bg.com pcclub@pcclub-bg.com

Куестове, куестове и пак куестове

From: kljlkj asxas <korn_fan@abv.bg>
To: pcclub@pcclub-bg.com

Здравейте,

Пиша ви от Стара Загора. Имам няколко въпроса. Добре е, че махнахте плакатите - само заемат място. Напоследък започнаха да излизат само тъпи и долнопробни екшънчета. Излизат все по-малко куестове, но те поне са хубави (Myst 3, Escape From Monkey Island, The Watchmaker и др.) Та, искам да ви попитам дали знаете нещо за Gabriel Knight 4. Писах няколко пъти, но не получих отговор на въпроса. Ако знаете някой сайт, кажете ми го.

Благодаря предварително.

Reply:

Добре е, че феновете на добрите стари куестове все още не са изчезнали, както прогнозираха преди време разни "разбирачи". Куестове има и ще има и в бъдеще. Само в този брой на PC Club можеш да прочетеш за няколко добри куеста - The Mystery of the Druids, Druuna и Casanova, а ретрото е посветено на любимия не само на теб Gabriel Knight. Добрата новина е, че в следващите месеци се очакват още интересни заглавия в жанра, като Shizm дори ще се появи изцяло преведена на български език.

Колкото до Gabriel Knight 4 - според нашите източници върху играта се работи, но все още от Sierra няма официално обявено нищо, което пък значи, че в близката една година едва ли видим това заглавие. Най-горещо обаче можем да ти препоръчаме да пробваш The Mystery of the Druids, която е точно в стила на приключенията на Gabriel Knight. А за сайт за GK4 - в момента, в който има нещо по въпроса, със сигурност ще го намериш в новините на www.pcclub-bg.com :-)

Какво ни готвят Microsoft?

From: Кирил Тотев <ktotev85@bulinfo.net>
To: pcclub@pcclub-bg.com

Здравейте,

Списанието ви става все по-хубаво и по-хубаво и трябва да ви кажа, че сте вдигнали летвата доста височко и не знам дали някой ще ви стигне. Така, де. Имам нещо да ви питам. Става дума за Windows XP. Наистина ли вече програмите и игрите, които ще излизат, ще вървят само под XP. Аз поне така дочух. Не знам колко е вярно, но от въпрос глава не боли. Сега карам с един WinME и съм много доволен - ако е истина, значи, че ще трябва да слагам XP.

Чао от мен.

Reply:

Появата на Windows XP сериозно разбуни духовете. В последните седмици в редакцията пристигнаха доста подобни писма, а на форума на сайта се разрази оживена дискусия по въпроса.

Истината е, че поне за момента едва ли ще се появят програми, които да изискват задължително Windows XP. Операционната система е прекалено непопулярна за такова нещо. Със сигурност обаче към края на следващата година ще видим първите XP Only приложения. Дотогава обаче има още много време...

Искам Motor City!

From: Ясен Нанев <yas_bg@yahoo.com>
To: pcclub@pcclub-bg.com

Здравейте мило, диво и красиво списание!

Имам една конкретна молба към вас. От близо 1 година с нетърпение очаквам новия Need For Speed: Motor City. През това време разгледах повърхностно списанията без да открия нищо конкретно. Днес научих от един вестник за online издание на играта, която и бездруго закъсня. От Интернет разбрах, че играта ще се играе в Интернет, което изключва single player-а. Значи ли това, че аз, който използвам Интернет за служебни нужди, няма да мога да играя тази дълго чакана игра?

Ясен, Варна

Reply:

За съжаление си прочел правилно. NFS: Motor City е предвидена единствено и само за игра през Интернет. Това означава, че тя няма да предлага никаква форма на single play, а също така няма да може да се играе и в локални мрежи. Според нас това значи, че поне в България много малко хора ще могат реално да я играят. Още повече, че играта през Интернет ще е възможна само с легално копие.

32 реда

From: Марто Тонев (по нормална поща)
To: pcclub@pcclub-bg.com

Здравей, PC Club,

Sorry, че ви пиша по този начин, обаче ми се скапа щайгата, а ме гони един мързел... Та, викам, като съм тръгнал да ви пращам талона, да ви драсна няколко (по-точно 32 реда :-))

Значи, понеже попитахте, искам да ви кажа моето мнение за плакатите, според мен не трябва да го правите. Ако решите да ги оставите, искам да ви дам една идея: да пуснете плакат на играта на годината (огромен плакат). Между другото се надявам да е Max Payne.

Абе, като си помисля, защо не пуснете плакат на Max Payne (става въпрос за играта).

Благодаря, че прочетохте дългото и отегчително писмо, което написах. Пожелавам ви догодина да сте поне 150 стр. и с 2 диска (най-малко).

Ваш верен фен Stranger Hollyday, демек Марто Тонев

Fan Art
Георги Беломорски, 9 г., Варна

PS: За всички правописни грешки е виновна госпожата по литература! Чао.

Reply:

Благодарим за пожеланията и се надяваме поне част от тях да се сбъднат. Колкото до плакатите - те не са премахнати окончателно от списанието. Преценихме, че няма достатъчно игри, които да си заслужават постер, така че ще публикуваме плакати само за истинските хитове. Иначе идеята за плакат на Играта на годината много ни хареса и сигурно ще я осъществим в един от следващите броеве.

PS: *Правописните грешки ги коригирахме, специални благодарности на нашите госпожи/другарки по литература :-)*

Получихме отзиви за списанието и от двама чужденци, а именно Дейвид "Зевс" О`Хеър и Йохан Гойзе, които бяха интервюирани наскоро в PC Club и получиха броеве по пощата. Тъй като те по разбираеми причини не знаят български, коментират предимно външния вид на списанието.

From: David O'Hare <zeus@planetarion.com>
It just arrived this morning and you are right, I don't understand a word, but the layout is EXCELLENT!!! Seriously good job on it m8ty!!!

From: Johan Geuse <ferion@ferion.nl>
Thanks, I just recieved it. Very impressive magazine, if you ask me. I should send a copy to our game-magazines in Holland here :)

ARCANUM

Of Steamworks & Magick Obscura

Cloud
cloud_strife@abv.bg

Играта е направена от създателите на културата RPG поредица Fallout и плътно следва традициите на игрите от този тип. Действието се развива през 1880 г. в измисления свят на Арканум, където в миналото са властвали магьосниците елфи, съжителствайки с всякакви митични същества. Но с появата на парния двигател (steam engine) нещата се променят, започват да се появяват всякакви машини и съоръжения, градовете се модернизират, въобще Арканум се обръща с главата надолу. Магьосниците изпитват неприязън към последователите на новото време, в най-честия случай джуджета и хора, и така светът се разделя на две фракции: на магиите и на технологията, затова не случайно подзаглавието на играта е "Of Steamworks & Magick Obscura". Вашето участие започва с внезапно нападение над дирижабъла*, с който пътувате, от 2 огрета, които управляват някакво подобие на самолети. Всеки, виждал огре, знае, че те не са особено интелигентни и логично се "камикадзират" в дирижабъла. След катастрофата се оказва, че вие сте единственият оцелял + едно гномче, което обаче дава фира, но преди да го направи, ви връчва пръстен със задачата да го предадете на неговият притежател. Привидно простата задача се оказва къде-къде по-сложна, когато става ясно, че са намесени и

двамата най-велики магове, живели някога в Арканум

Стартирате с избиране на готови герои или създаване на ваш собствен (кой ли си избира:)) като типовете и характеристиките са безброй. Започваме с избор на расата, пола и историята на героя. Расата е от голямо значение поради различните статистики, с които започвате, бронитe, които можете да носите и куестовете, които можете да изпълнявате. Полът ви позволява или не да изпълнявате някои странични куестове, възлагани ви от людете из играта. Добра идея е background-ът на героя, където можете да изберете доста интересни алтернативи като Ran Away with the Circus, Sickly или Beat with an Ugly Stick, които ви дават различни предимства и недостатъци и можете да

Битката с финалния boss. Този малкия с пушката съм аз.

* дирижабъл – не е човек, който дири жаби, а летателно средство.

Току-що си превзех кораб:)

си формирате героя според вашите изисквания. Следва изборът на показателите на вашия герой, а също и на магии или технически умения (а може би и двете) според начина, по който искате да играете. Ако не искате да се занимавате с разпределяне на точки, можете да изберете една от готовите схеми, така играта ще се грижи героят ви да се придържа към строго определени граници.

След като приключите със създаване на героя, можете да започнете играта от по-горе споменатите останки от дирижабъла, където ще ви посрещне

Virgil, един от главните NPC в играта,

който изповядва The Panarii религията, според чиито пророчества вие сте избраният и ще спрете завръщането на злия маг Arronax. Изкуственият интелект – това е една от най-важните части, без които всяка игра е обречена на провал, в това отношение Арканум не се справя добре. Нападенията от вашите спътници, от спокойно стоящи си NPC-та и дори от градските стражи са само част от изненадите, които ще ви поднесе играта. Относно patfinding-а няма проблеми и дори е въведена много удобната опция за придвижване по световната карта чрез waypoints. Вашите пътници също се държат на моменти неадекватно, забиват се в стени, стоят и гледат как ви претрепват или просто без никаква причини бягат от битка. Аз лично играх Арканум без patch, но когато излезе тази статия, Troika Games вече ще са решили проблема. Какво е най-важното за едно RPG? Разбира се битките, а тук те са в реално време и в походов режим, както и едно средно положение за недоволните. Походовият режим не е реализиран добре и при все че враговете ви търчат като невидели и имат много дълъг ход, ви спукват от бой. Моят начин на водене на битките беше следният – стрелям, докато се приближат враговете, след това почвам да бягам в кръг и моите хора да ги трепят. Въпреки някои недостатъци Арканум е много добра игра, тя ви завладява, повлича и не ви пуска докато не я свършите.

Моят скромен арсенал.

MAX PAYNE

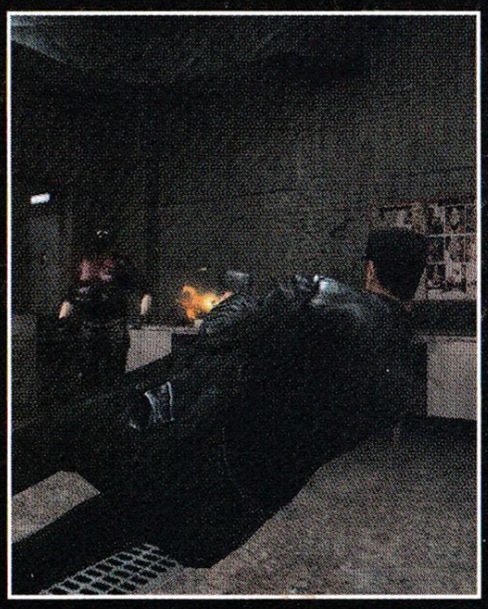
Ню Йорк. Мрак. Мръсни и тесни улички. Плъхове, гризящи разхвърляните наоколо боклуци. Наркомани, налягали по земята. Разрушени сгради. Долнопробни кръчми. Max Payne...

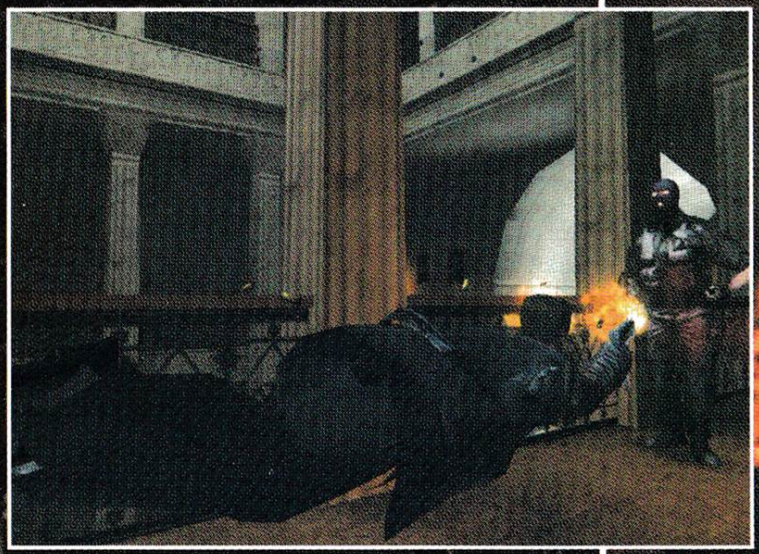
BLADE
b.l.a.d.e@mail.bg

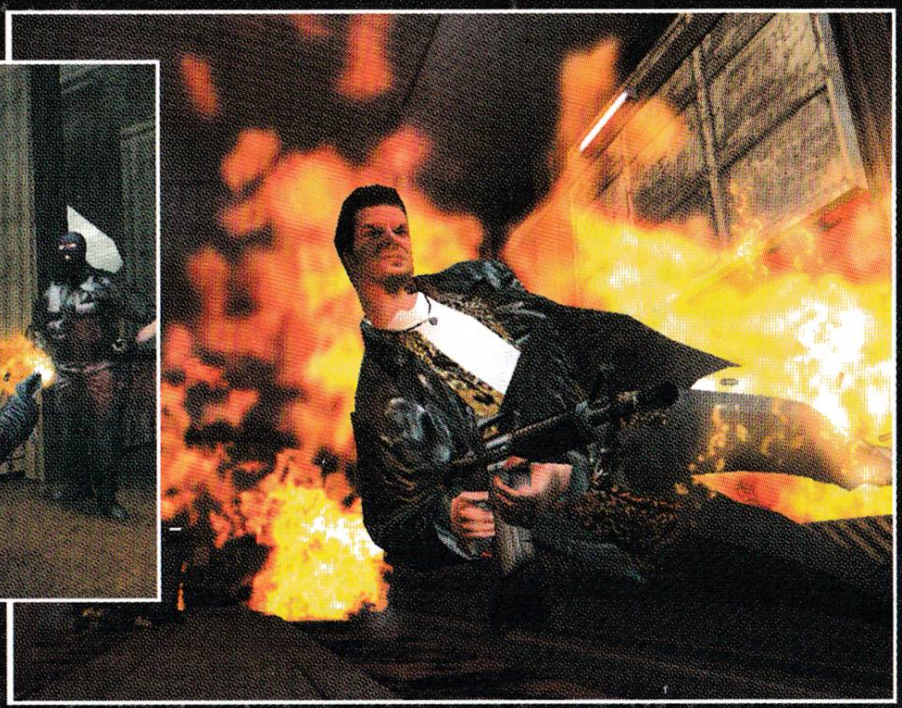
Здравейте! Макс Пейн?! Аз не съм Макс Пейн! Вече не! Макс Пейн беше щастлив и доволен. Сега съм човек, притежаващ единствено живота си, който не цени повече от живота на отрепките, срещу които се е изправил. Не ме интересува на колко места ще ме прострелят. Искам само за всеки куршум в моето тяло да вкарвам по три в техните. Не ме интересува дали ще умра, не ме интересува как, кога и къде ще умра – всички умират! Искам само когато затворя очи завинаги, да се струполя върху купчина от безжизнени и студени трупове. Върху труповете на моите врагове. Толкова много ли искам?

Това е Max Payne! Това не просто игра! Само след няколко минути, прекарани с Max Payne, вие ще започнете да чувствате Макс като жив! Ще се вживеете в проблемите на нюйоркското ченге дотолкова, че ще изпитвате дива радост, когато видите как куршумът ви пробива тялото на отрепката и безжизненият ви опонент се струполява с глух стон на земята! Тази игра полага основите на ново начало в компютърния гейминг! Още повече, че фабулата не е типичната за екшън – "Лошите взеха атомна бомба, иди и ги изтреби!", а е градивен елемент и много помага за цялостната атмосфера. Историята е следната:

Макс Пейн е постигнал всичко, за което може да се мечтае – той е изключително ченге под прикритие, има красива и любяща съпруга и малка дъщеричка, заради която дори се отказва от пушенето. Партньорът му, Алекс Болдър, му е добър приятел, подкрепящ го в добро и лошо. Макс е постигнал американската мечта! Но преди 3 години всичко това се срутва! Надрусани с наркотика валкюр отрепки влизат в къщата му и убиват семейството му. През тези години само Алекс го крепи да не се превърне в развалина. Сега е сам.







Убили са Алекс преди часове и са лепнали убийството на Макс. Някой е предал Макс и Алекс и сега мафията знае, че Макс е ченге под прикритие. Сега е между двете страни. Между чука и наковалнята. Трябва да си отмъсти...

Ако Max Payne има недостатък, то това са системните изисквания. Все пак PII 450 MHz, 96 RAM

и 3D Video с 16 MB само за да си пуснете играта е изключително високо изискване! А по-нататък е още по-зле! За да я играете като хората ви трябват PIII 700 MHz, 128 RAM и 3D Video с 32 MB. Оптималните са PIII 1 GHz, 192 RAM и 3D Video с 64 MB!!! Но определено си струва! Графиката е направо фотореалистична! Текстурите са огромни и си пасват точно, а пък за експлозиите не ми се говори! Досега такова зрелище не бях виждал!!!

Звукът също е супер! Само трябва да чуете 100% готините мелодии, за да се влюбите в тях! На всичкото отгоре музиката пасва с действието, така че не очаквайте да чуете бавна и спокойна мелодия в нощния клуб! Звуковите ефекти също са на ниво! От стъпките на Макс, до тихото изтракване на Jackhammer-а!

Оръжията са интересни, а някои направо необичайни! Например Baseball Bat. Но при тях има още какво да се желае! Например ако имаше ножове за хвърляне, щеше да е супер! И създателите можеха да махнат например Sawed-Off Shotgun (двуцевката) – Pump-Action Shotgun (помпата) е много по-добра и се намира по-рано!

Геймплей! Това е нещото в Max Payne, което ме заплени тотално! Революционна е възможността да ползваш Bullet Time (Slow Motion)! Така престрелката си е цяло изкуство и е умопомрачително красива! Просто не може да се опише как Макс скача напред с две Берети в ръце, как куршумите изскачат от дулата му, оставят за миг следи във въздуха и се забиват в противника! Не ви стига ли? Ами натиснете Pause и ще се почувствате като в The Matrix! Thanks, John Woo!!!

Някои критици изтъкват липсата на Multiplayer за чудовищен недостатък! Не знам, може и така да е, но трябва да отбележим, че 3D Reamls и Remedy никога и не са предвиждали такъв! И как иначе! Ако има Multiplayer, би трябвало в този режим да няма Bullet Time, а така ще изчезне красотата на престрелките! Друг изтъкван недостатък е малката продължителност. По този повод ще цитирам Никола Икономов – един редактор от PC Club: "Аз обаче разсъждавам по друг начин. Max Payne със сигурност не е нито най-дългата екшън игра, нито пък е най-трудната... Запитайте се обаче дали щяха да ви стигнат двойно повече епизоди? Щяхте ли да получите достатъчно от този убийствен геймплей? Аз лично не.". Аз също. Искам да кажа, че не трябва да пропускате Max Payne, независимо какво играете! Изиграйте я и ще разберете, че новото време в компютърния гейминг е дошло!

THE STING!

Ангел Петров
the_murderers@mailcity.com

Най-после свобода. Толкова години в затвора не се отразяват добре на никого. Още по-малко на мен, Мат, най-великия крадец на света. А ето и историята. Всички обири бяха перфектно направени, с изключение на един – последния, заради който бях прибран "на топло" за дълго време.

И ето, стоя пред вас вече с прошарена коса, "поправеният" Мат Тъкер. Вече съм съвсем мирен гражданин, търсещ си нова работа – може би. Но ако не бях видял стария си съдружник Синклер на излизане от панделата, щях да направя точно това. Той се зарадва много, каза ми, че си е наумил суперудар, за който щял да ми каже утре. На сутринта се събудих в стаята, наета от него в хотела, и отидох да прочета вестника. Отначало не можах да повярвам на очите си – той беше в затвора. Беше се опитал да направи нощен оглед на Министерството на светлината, каквото и да е това.

Та такааа, трябваше да си набавя малко пари, да се срещна със старите си приятели и да опозная града. Поне инструменти имах. Синклер ми беше оставил една брадва и един лост. По-добре, отколкото нищо. Поразходих се из града със скапаната кола на приятеля ми. Докато разглеждах, забелязах двайсетина цели, но за начало трябваше да се задоволя с бензиностанцията. Направиха ми впечатление също обменното бюро, магазинът за инструменти, дилърът на коли и четирите кръчми, където намерих някои от старите познати. Бензиностанцията беше охранявана от един полицай, който обикаляше квартала. Не се надявах на огромни количества пари, 40-50$ биха ми стигнали. А сега по-подробно за самия обир.

Беше тъмно. Слязах от колата и се запътих нагоре по стълбите. Веднага се скрих в тоалетната, защото иначе щяха да ме хванат. Там намерих руло тоалетна хартия. Пак е плячка. Полицаят отмина. Отидох до колконките и сложих в раницата си пожарогасителя. След това извадих лоста и започнах да отварям единия от прозорците. Нищо трудно.

Влязох вътре и забелязах касата. Този път използвах брадвата, нямаше начин някой да ме чуе. Отворих я, вътре имаше около 40$. Съвсем спокойно затворих касата, излязох през прозореца и се върнах с колата в хотела.

Още на сутринта отидох в обменното бюро и плячката вече беше чиста. Никой нямаше да се усъмни в мен. С малко повече пари се чувствах по-сигурен. Но аз исках още богатство. На следващата вечер трябваше да посетя бакалията на една стара (че каква ще е) вдовица, наследила магазинчето от гътналия ѝ се съпруг. Слязох от колата. Огледах се. Нямаше никого. Продължих нататък и с лост в ръка започнах да отварям прозореца на бакалията, която служеше и за дом на бабката. Влязох вътре, но на пръв поглед нямаше нищо особено, което можеше да се прибере. Чух стъпки от горния етаж и веднага влязох в първата отключена врата. Явно всички в този град вечер оглеждат имотите си. Бабата отмина и пак се качи горе. Последвах я до горния етаж и се скрих по-нагоре по сълбите, докато тя слезе пак долу. Надникнах в стаята ѝ. Това, което ми направи впечатление, беше радиото на масата и един метален шкаф. Естествено взех любимия си лост и почнах да отварям шкафчето. Докато аз отварях скривалището с парите на дъртата кукумявка, тя разглеждаше за нещо необичайно на първия етаж. Е, отворих го. И си прибрах чорапчето с пари (около 200 в зелено JJJ) на бабчето. Пак се скрих на старото място на стълбите и зачаках, докато, убедена в сигурността си, прегърбената стара лелка идваше нагоре. Тя влезе в спалнята си, а аз тръгнах да излизам. Явно от бързане бях пропуснал касата на първия етаж. Няма да споменавам този път с какво я отворих (то вече не ви ли е ясно). Веднага грабнах 50$ и се изнизах през прозореца, а после право в колата.

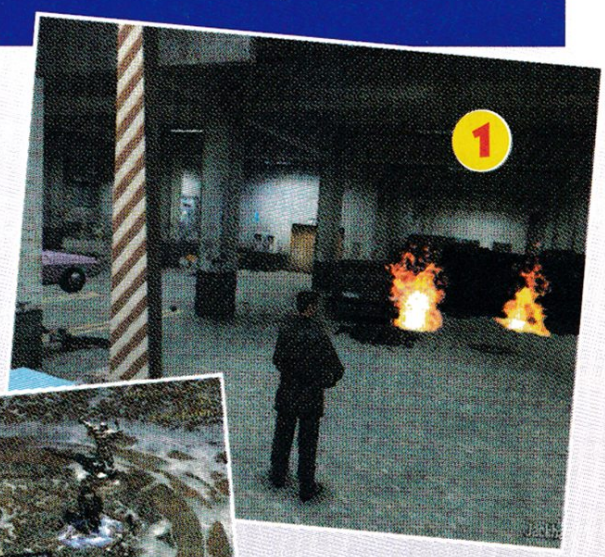
Полицаите вече подозираха нещо за мене. От два-три дена бях в града и вече станаха 2 обира. Вече не си правех игрички. Ставаше сериозно...

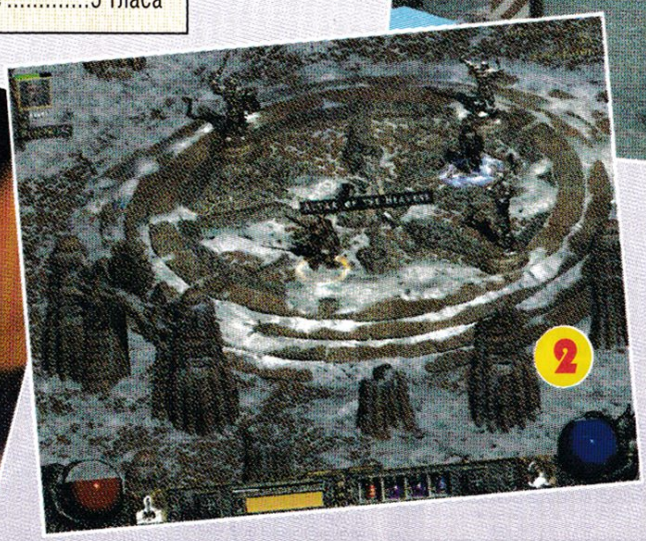
ИГРА НА ГОДИНАТА 2001

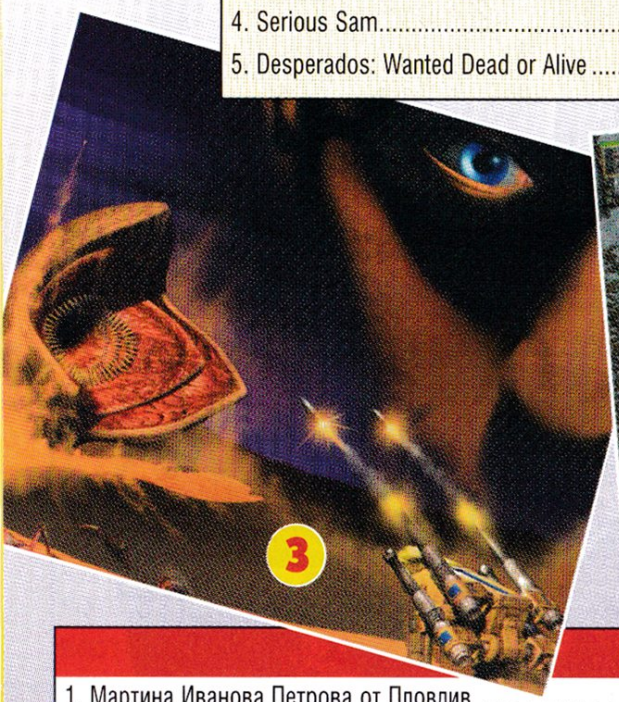
В брой 12 проведохме анкета с талони за Игра на годината на читателите на сп. "PC Club". До началото на октомври получихме над 200 правилно попълнени карти с номинации. Общо бяха посочени близо 30 различни заглавия. В настоящия брой ви представяме петте игри, събрали най-много гласове, както и имената на щастливците, които спечелиха наградите от нашата томбола.

ТОП 5

1. Max Payne ..... 84 гласа
2. Diablo 2: Lord of Destruction ..... 50 гласа
3. Emperor: Battle for Dune ..... 9 гласа
4. Black & White ..... 5 гласа
4. Serious Sam ..... 5 гласа
5. Desperados: Wanted Dead or Alive ..... 5 гласа







НАГРАДИ

1. Мартина Иванова Петрова от Пловдив ..... Оригинално копие на Max Payne
2. Петьо Христов Илинов от София ..... Оригинално копие на Diablo II: Lord of Destruction
3. Димитър Петров Максимов от София ..... Оригинално копие на Emperor: Battle for Dune
4. Станимир Станимиров Стоянов от Плевен ..... Национална интернет карта от Netel
5. Бойко Любомиров Тосков от Самоков ..... Национална интернет карта от Netel
6. Димитър Петров Тенев от Свиленград ..... Национална интернет карта от Netel

Всички спечелили ще получат наградите си по куриер до 30 октомври 2001 г.

Charts

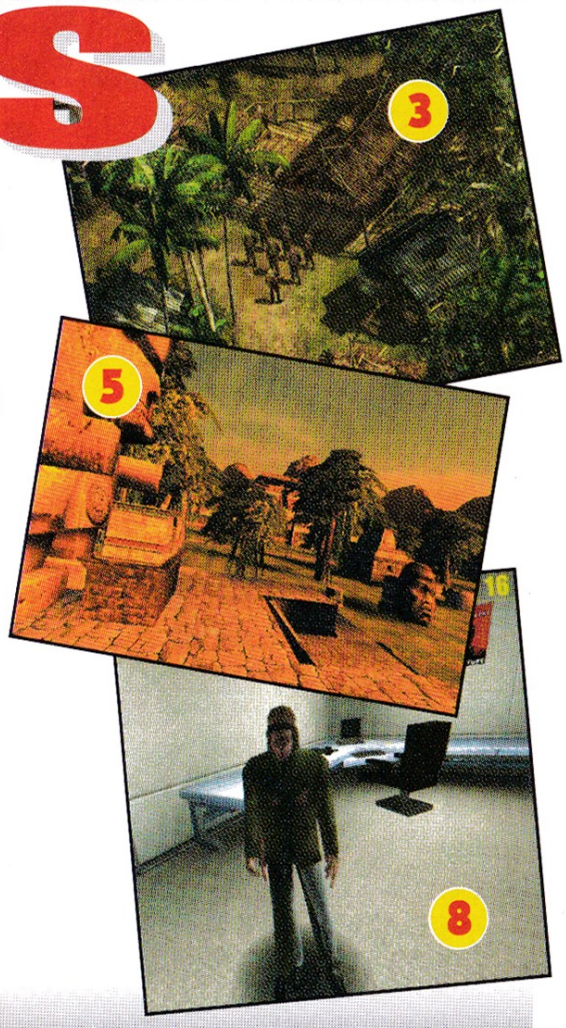
Класация на

Gamespot (USA)

pc.gamespot.com

1. Star Wars Galactic Battleground (неиздадена) .....(-)
2. Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor .....(-)
3. Commandos 2: Men of Courage .....(-)
4. Return to Castle Wolfenstein (неиздадена).....(10)
5. Serious Sam: The Second Encounter (неиздадена) .....(-)
6. Operation Flashpoint: Cold War Crisis .....(1)
7. Max Payne .....(3)
8. Red Faction .....(-)
9. The Sims: Hot Date (неиздадена) .....(-)
10. Dark Age of Camelot (неиздадена) .....(-)

Класацията се базира на броя посещения на съответните страници от посетителите на Gamespot.com



PC Club

представя

Анкета на www.pcclub-bg.com

На www.pcclub-bg.com през последния месец проведохме анкета, в която питахме дали посетителите на сайта смятат в обозримо бъдеще да правят upgrade. Ето и резултатите към 14 октомври:

Общо гласували: 419

1. Иска ми се, но в момента нямам възможност (192 гласа).....45%

2. Да (166 гласа).....39%

3. Не (61 гласа).....14%

Очакваме вашите гласове за новата анкета на www.pcclub-bg.com.

Абонамент за PC Club

Най-сигурният начин винаги да знаете най-новото за игрите и всичко останало от света на компютрите.

Каталожен номер

1577 за PC Club без диск 7,50 лв. за 3 месеца, 15 лв. за 6 месеца, 30 лв. за 1 година

1578 за PC Club с диск. 12 лв. за 3 месеца, 24 лв. за 6 месеца, 48 лв. за 1 година

Пропуснали сте някой брой на PC Club? Можете да закупите всеки от досегашните броеве на списанието от масите на площад "Славейков", в клуб "Матрицата" или директно от редакцията. **Тел.02/9602241, 02/9602226**

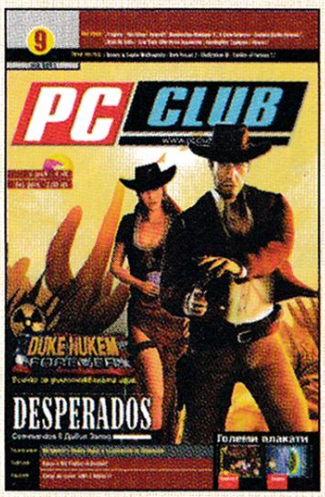
Всеки от предишните броеве на списание "PC Club" можете да закупите директно от редакцията, в геймклубовете "Матрицата", "Инферно", "Маската Z", "Микрофон и Мишка", както и на масите на площад "Славейков". От редакцията можете да закупите пакет с 5 от досегашните броеве с диск по ваш избор на специалната цена от 15 лв.

Брой 8

Black & White, Tribes 2, Fallout Tactics, Star Trek: Away Team, Evil Dead, Gothic, House of the Dead 2, Worms World Party, Summoner, The Sims: Houseparty Expansion, StuntGP, Outlive, CeBIT 2001, Hostile Waters, MS Office XP

На диска: Black 7 White Bonus Creatures, Counter-Strike 1.1, Star Trek: Away Team, Quake: The Movie, Counter-Strike: The Movie, Tribes 2 Soundtrack, Max Payne Soundtrack, Sandra 2001, Photo Modeler 3.1

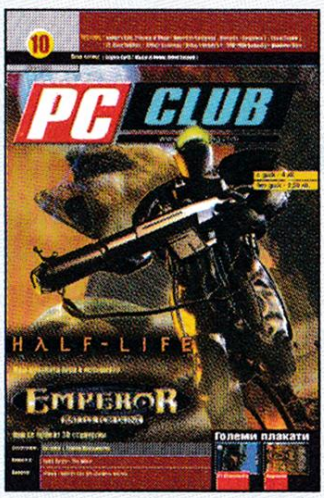
Брой 9



Репортаж от E3 2001, Tropico, Desperados: Wanted Dead or Alive, Echelon, X-Com Enforcer, Sudden Strike Forever, eRacer, The Sting, Myst III: Exile, Bundesliga Manager X, Mechant Prince II, Eurofighter Typhoon, Fly! 2, SegaGT, UEFA Challenge, Cultures: Revenge of the Raingod, Erotica Island, Mr.Driller

На диска: Arcanum, Asterix Mega Madness, Legends of Might & Magic, Space Tripper, Z2 Steel Soldiers, Operation Flashpoint Arcade, Counter-Strike Maps, PC Club Wallpaper Collection

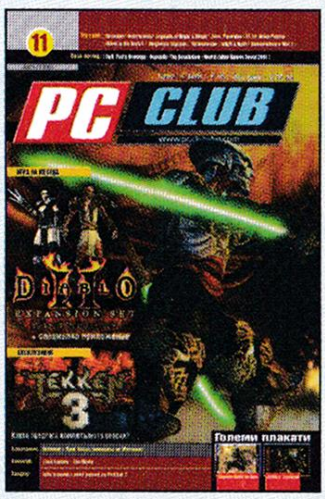
Брой 10



Emperor: Battle for Dune, Baldur's Gate II: Throne of Bhaal, Half-Life: Blue Shift, Gilbert Goodmate and the Mushroom of Phungoria, Conflict Zone, WWF With Authority!, Heroes Chronicles: The Final Chapter, Original War, Gangsters 2, Startopia, Star Trek DS9: Dominion Wars, Persian Wars, Medal of Honor: Allied Assault, Empire Earth.

На диска: Adobe Atmosphere, Alone in the Dark 4, WWF With Authority!, Startopia, MusicMatch Jukebox 6.10, Independence War 2, The Rage, Windows Media Encoder 7.1

Брой 11



Diablo II: Lord of Destruction, Tekken 3 PC, UT: Strike Force, Arcanum, The Nations, Игрите по Jurassic Park 3, Zeus: Poseidon, Anachronox, Alone in the Dark 4, Legends of Might & Magic, Starfleet Command: Orion Pirates, Megaman Legends

На диска: Strike Force 1.6, Icewind Dale: Trials of the Luremaster, Jagged Alliance 2: Deidranna Lives, Anachronox, Easy Office, Media Player 7.1, Opera 5.12, Getright 4.50

Брой 12

Max Payne, Mortal Kombat 5, Doom 3, Quake 4, Jedi Knight 2, Heroes 4, MechCommander 2, Maximum Sports Extreme, Conquest: Frontier Wars, Empire of the Ants, Legend 2

На диска: Max Payne MODS, Red Faction, Conquest: Frontier Wars, Project Eden, World War 3, QuickTime 5, Acrobat Reader 5, Commandos 2 Movie

Брой 13

Commandos 2, FA Premier League Manager 2002, Stronghold, Codename Outbreak, Ferion, Black & White: Creature Isle, Madden NFL 2002, Incoming Forces, Grand Prix 3 Season 2000, Matchbox: Emergency Patrol, Windows XP

На диска: Spider-Man, DivX 4, Codename Outbreak, Max Payne, Go!Zilla 4, Partition Magic 7, MailBomber 5.1, C&C: Yuri's Revenge Trailer

CD CLUB

ИГРИ

Canasta	Игра на карти	
Cossacks: The Art of War	Expansion на Cossacks	
Counter-Strike 1.3	Най-новият Counter-Strike!	
Dark Orbit	Космически екшън	
Magic & Mayhem: The Art of Magic	Стратегия в реално време	
Yo Mamma, Osama	Аркаден екшън	
Patrician II	Стратегия в реално време	виж PCClub 5
Stronghold	Стратегия в реално време	виж PCClub 13
SW Galactic Battlegrounds	Стратегия в реално време	

ПРОГРАМИ

ACDSee Powerpack Suite 4	Пакет за гледане и обработка на картинки
A+ Screensaver Creator	Програма за правене на screensaver-и
Coffee Cup Viewer Plus 2.5	Програма за гледане на картинки
FTP Voyager 8	FTP клиент
Goldwave 4.25	Програма за обработка на звук
Groone's KwikPic 2.10	Screencapture
Media Jukebox 7.2	Универсален Media Player
Musicmatch Jukebox 6.10	Универсален Media Player
Popcorn	Полезна пощенска програма
Stufflt 7	Универсален архиватор
WinAMP 2.77	MediaPlayer
Window Washer 4.1	Програма за прикриване на следи :)
WinRAR 2.90	Универсален архиватор

АКТУАЛИЗАЦИИ

Emperor Map Pack 1-3	Карти за Emperor
Trade Empires Patch 1	Добавя нова кампания!

ГАЛЕРИЯ

Casanova	B&W: Creature Isle
Fellowship of the Rings	C&C: Renegade
Serious Sam 2	Toy Trains
Spiderman Trailer	Spiderman Trailer 2

ОЧАКВАЙТЕ

декемврийския брой на

www.pcclub-bg.c

15

Civilization III

Project Eden

World War 3

Schizm